

AiR - C#

1. Zagadnienia z C#
 - a. czytanie danych z pliku *TextReader*, *using*, *string.Split*
 - b. Klasa *Tuple*
 - c. lista typów *generic* (*List<T>*)
 - d. przechwytywanie wyjątków *try/catch/finally*
 - e. wyrażenia *lambda*, użycie na obiektach i skalarach
 - f. LINQ
 - g. obiekty i właściwości *get*, *set*
 - h. interfejsy¹
 - i. własne klasy *generic*¹
 - j. *WinForms*¹
2. Uruchom maszynę wirtualną *WindowsXpNTP*.
3. Utwórz na *Pulpicie* katalog o nazwie *NTP2017_<nr gr>*, np. *NTP2017_L3*.
4. Pobierz przykładowe projekty ze strony <http://tomeks.kia.prz.edu.pl>.
5. Rozpakuj i uruchom projekt *Temperatura*. Wykonuj polecenia z komentarzy.
6. Rozpakuj i uruchom projekt *Osoby*. Wykonuj polecenia z komentarzy.
7. Zagadnienia, których nie uda wykonać się w czasie zajęć, opracuj samodzielnie.
8. Usuń z *Pulpitu* utworzony na początku zajęć katalog.

¹ W przypadku braku czasu na zajęciach do samodzielnego opracowania